

URZĄD PATENTOWY
RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

URZĄD PATENTOWY

Najważniejsze zorganizowane
przez nas przedsięwzięcia



Pomimo trudnej sytuacji związanej z pandemią, w 2021 roku Urząd Patentowy RP był organizatorem, współorganizatorem lub brał udział w szeregu wydarzeń, zarówno adresowanych do przedsiębiorców, przedstawicieli instytucji otoczenia biznesu, w tym uczelni i ośrodków naukowych, jak i skierowanych do dzieci i młodzieży.

Creative 18.11 → 1.12 2021

Expo 2020 Dubai
Poland Pavilion

Organizer:
PATENT OFFICE
OF THE REPUBLIC OF POLAND

Art Director: Dorota Koziała

مبدع بالطبيعة

„Creative by nature”

18 listopada – 1 grudnia

Expo2020.Dubai



Jedną z najważniejszych inicjatyw Urzędu Patentowego była ekspozycja „Creative by nature” zorganizowana przez nas w dniach 18 listopada – 1 grudnia w ramach Wystawy Światowej EXPO 2020 w Dubaju.

Przy współpracy z Ministerstwem Rozwoju i Technologii oraz dyrektorem artystycznym Dorotą Koziałą, polską projektantką, kurator wielu wystaw, zorganizowaliśmy wystawę promującą polskie innowacje, design i sztukę. Dzięki doborowi eksponatów ekspozycja idealnie wpisywała się w tematykę ogólną EXPO 2020 oraz w główne hasło Pawilonu Polski: „Poland. Creativity inspired by nature”.

W ramach ekspozycji zaprezentowaliśmy wybrane, najciekawsze, innowacyjne produkty polskiego przemysłu i rzemiosła będące przykładami polskiej kreatywności inspirowanej naturą. Niektóre projekty były współczesną interpretacją tradycyjnych technik rzemieślniczych z użyciem materiałów naturalnych.





Wszystkie produkowane były przy użyciu ekologicznych technologii, z myślą o zrównoważonym rozwoju. Wystawa prezentowała innowacyjne urządzenia z dziedziny medycyny, najnowsze osiągnięcia techniki, transportu, urządzenia wspomagające badania naukowe, prace związane z oczyszczaniem wód morskich oraz produkty wykorzystywane w urządzeniu wnętrz.

Wystawę otworzyła Prezes Urzędu Patentowego Edyta Demby-Siwek, a swoimi koncertami wydarzenie uświetnił duet muzyczny DUO Karolina Mikołajczyk i Iwo Jedynecki. Dziennik „The National” oraz zwiedzający uznali Pawilon Polski za jeden z najpiękniejszych obiektów Wystawy Światowej EXPO 2020 w Dubaju. Odwiedziło go kilkaset tysięcy osób z całego świata.



W dniach 6-10 grudnia w Katowicach odbywał się Szczyt Cyfrowy ONZ – Internet Governance Forum 2021, uznawany za najważniejsze cyfrowe wydarzenie roku 2021. Uczestnicy z całego świata dyskutowali o światowej przyszłości Internetu. Hasło Szczytu brzmiało Internet United, czyli otwarty, wolny i niepodzielony Internet, w którym użytkownicy mogą cieszyć się swoimi prawami.

Szczyt Cyfrowy ONZ – IGF 2021

6-10 grudnia

W ramach Szczytu Cyfrowego Urząd Patentowy RP wspólnie ze Światową Organizacją Własności Intelektualnej (WIPO) zorganizował warsztaty zatytułowane „Videogames and their Uniting Power – Everything you need to know about enabling environments and new trends”.

Warsztaty poświęcone były globalnym aspektom i najistotniejszym trendom w branży gier komputerowych. Dodatkowym atutem był udział międzynarodowych ekspertów od prawa własności intelektualnej. Głównym tematem sesji UPRP-WIPO były gry wideo.

Podczas wydarzenia zaprezentowane zostały różne doświadczenia związane z wykorzystaniem gier wideo jako aktywów niematerialnych tak ważnych dla przyszłego rozwoju sektora gier wideo. Zaproszeni goście omawiali regulacje, które sprzyjają innowacjom i kreatywności w tym środowisku.



SUPER MARIO

R.129204

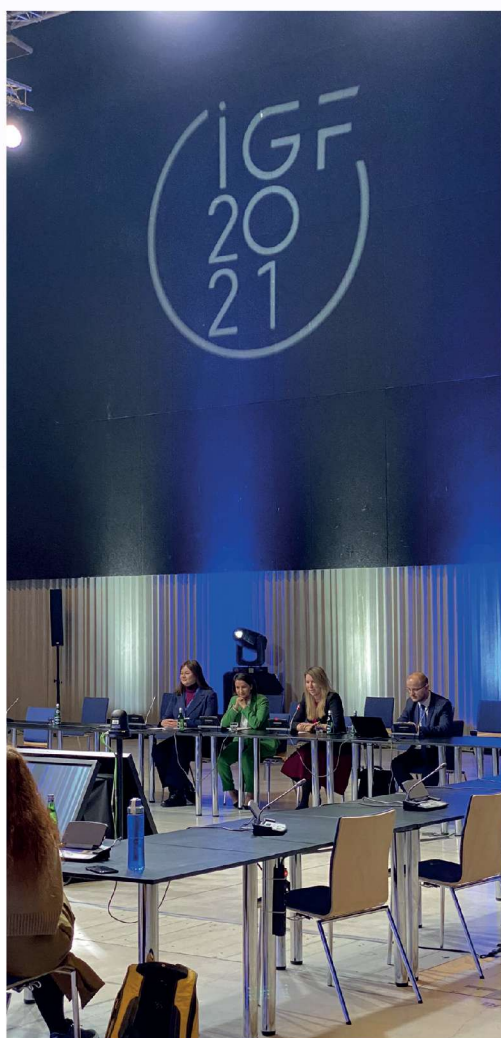
SZCZYT CYFROWY ONZ – IGF 2021

Urząd Patentowy RP wraz ze Światową Organizacją Własności Intelektualnej zapraszają na warsztat pt.

VIDEOGAMES AND THEIR UNITING POWER

Katowice, 8 grudnia 2021 r.,
godz. 12:00-13:30





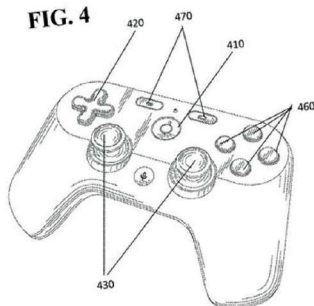
W katowickim IGF 2021 wzięło udział 10 300 osób ze 175 krajów i wszystkich kontynentów, w tym 2700 osobiście w Międzynarodowym Centrum Kongresowym w Katowicach. Pozostali uczestniczyli w wydarzeniu w formie online.

Warto wspomnieć, że w Szczycie udział wzięło blisko 200 ministrów z całego świata, parlamentarzystów i innych liderów wysokiego szczebla z sektora prywatnego, społeczeństwa obywatelskiego, społeczności technicznej, agencji ONZ oraz innych organizacji międzynarodowych.



Patent na gamingowe wynalazki

FIG. 4



źródło: United States Patent and Trademark Office



Google Stadia kontroler (pad do gier) – 2019 r.

W roku 2021 intensywnie wspieraliśmy małe i średnie przedsiębiorstwa. Realizowany przez nas projekt „Własność intelektualna w Twojej firmie” obejmował świadczenie usługi polegającej na identyfikacji własności intelektualnej w firmie. Przedsiębiorcy za pośrednictwem wykonawców otrzymali praktyczny instruktaż o sposobach ochrony własności intelektualnej ich firmy oraz komercjalizacji dóbr niematerialnych.



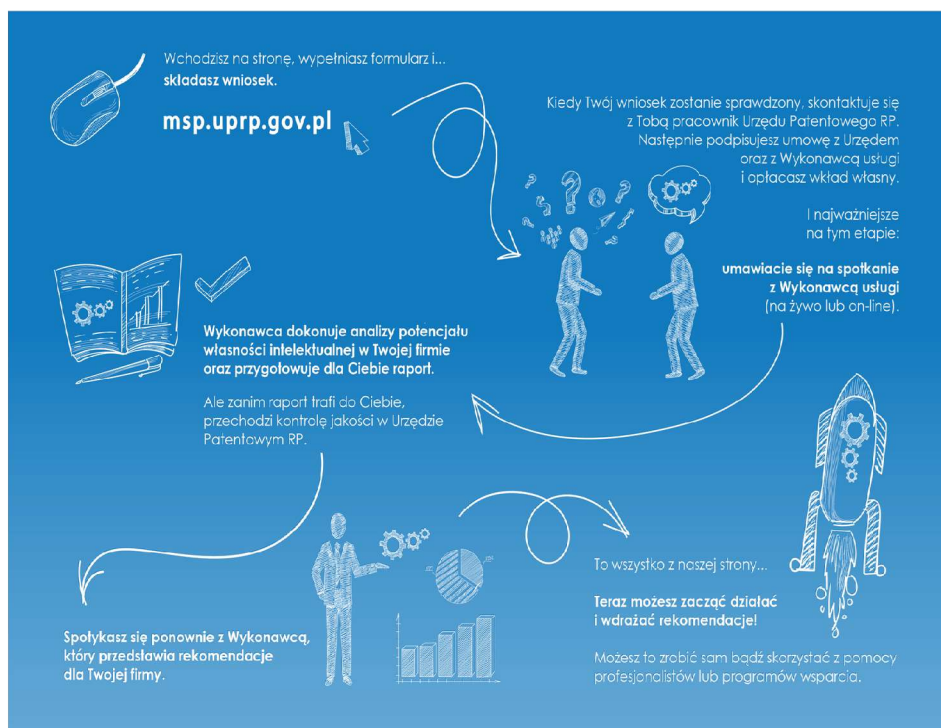
Własność intelektualna w Twojej firmie

2021

Dzięki naszemu projektowi przedsiębiorcy zyskali wiedzę, jak chronić np. swoje logo, tajemnicę przedsiębiorstwa, wynalazki, projekty wzornicze; dowiedzieli się, jakie korzyści mogą czerpać z ochrony własności intelektualnej, jak uzyskać patent, jak korzystać z praw autorskich, jak konstruować umowy z pracownikami, mając na względzie własność intelektualną. Zyskali też praktyczną wiedzę, którą mogli wykorzystać w celu zwiększenia konkurencyjności swojej firmy.

Projekt realizowany w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój skierowany został do zarejestrowanych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej mikro, małych i średnich przedsiębiorstw i oferował dofinansowanie unijne na pokrycie 90% lub 95% kosztów usługi identyfikacji własności intelektualnej. Na podstawie szczegółowego wywiadu z przedsiębiorcą wykonawcy przygotowywali raport z rekomendacjami dalszych działań, np.: w zakresie ochrony własności intelektualnej, dotyczącymi konkretnych obszarów funkcjonowania firmy, obejmującymi szacowany koszt implementacji rekomendowanych rozwiązań oraz propozycje programów dalszego wsparcia publicznego MŚP oferowanych przez samorządy, agencje rządowe i odpowiednie instytucje zajmujące się rozdzielaniem środków unijnych.

Przedsiębiorcy, którzy skorzystali z naszej usługi wysoko ocenili jej poziom, współpracę określili jako profesjonalną i wzorcową. Realizacja usługi przyniosła wymierne korzyści w postaci nowych zgłoszeń przedmiotów własności przemysłowej, udzielonych praw wyłącznych, zawartych umów licencyjnych dotyczących praw własności intelektualnej oraz w zakresie przeniesienia praw własności intelektualnej czy wewnętrznych regulacji wdrożonych w przedsiębiorstwie w zakresie ochrony i zarządzania własnością intelektualną.



W 2021 roku kontynuowaliśmy realizację ogólnopolskiego projektu edukacyjnego dla nauczycieli i uczniów szkół ponadpodstawowych „Własność intelektualna w Twojej szkole”, którego celem jest opowszechnianie praktycznej wiedzy na temat ochrony własności intelektualnej.

„WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA W TWOJEJ SZKOLE”

Ogólnopolski projekt edukacyjny
dla szkół ponadpodstawowych.



Własność intelektualna w Twojej szkole

2021

Projekt „Własność intelektualna w Twojej szkole” to dla nas kluczowy sposób pomagania nauczycielom w zdobywaniu wiedzy na temat ochrony i zarządzania własnością intelektualną, którą mogą przekazywać swoim uczniom. Projekt jest całkowicie bezpłatny i ma charakter niekomercyjny.

Postawiliśmy sobie za cel wyjaśnienie uczniom, jak chronić innowacyjne projekty, jak legalnie korzystać z cudzych rozwiązań i chronić własne utwory, kiedy warto opatentować swoje rozwiązanie i zarejestrować znak towarowy.

W ramach projektu i dzięki wsparciu naszych partnerów, tj. Fundacji Zaawansowanych Technologii, Fundacji Nowoczesna Polska oraz Fundacji JWP, przygotowaliśmy atrakcyjne materiały oraz zorganizowaliśmy inspirujące zajęcia i konkursy. Uczniowie poznali najciekawsze studia przypadków, w których własność intelektualna odgrywa niebagatelną rolę.



Sytuacja pandemiczna nie powstrzymała nas przed działalnością na wielu różnych polach.



Zorganizowaliśmy 49 wydarzeń o charakterze edukacyjnym oraz informacyjno-promocyjnym, obejmujących m.in. webinaria, szkolenia, warsztaty, konferencje i wykłady.



Wzięło w nich udział łącznie 103 431 osób.



Ponadto wzięliśmy udział w kilkudziesięciu przedsięwzięciach, w których dzieliliśmy się wiedzą o ochronie własności intelektualnej.